

Игра «Найди пару».  
Великие русские  
писатели 19 века

Гусева Валерия 80





# Цель проекта

Разработать  
настольную игру и  
представить проект.

# Задачи проекта

- Выбрать писателей, которых я буду изучать и использовать для настольной игры.
- Изучить литературу.
- Разработать настольную игру.
- Изготовить настольную игру.
- Сделать презентацию.
- Представить проект в классе и объяснить правила игры.





## Для чего же нужен проект?

Проект нужен для того, чтоб больше узнать о русских писателях, их произведениях. Настольная игра развивает зрительную память и внимание.



# Продукт

Мой продукт-настольная игра, Чем-то похожая на игру «МЕМО». Но есть некоторые изменения.

На столе будут выложены лицевой стороной вниз 12 карточек с авторами и 12 карточек с их произведениями. Каждый игрок по очереди переворачивает по одной карточке. Если на карточке изображен писатель написавшее это произведение, игрок забирает пару себе. Если же нет, то игроки запоминают в каком месте находится определённая карточка и очередь переходит к другому игроку.





Спасибо за внимание!