

Настольная игра об Удмуртии

Проект выполнила:
ученица 8 «О» класса
Столичного лицея Мартюшева Александра

Руководитель:
Пухарева Елена Александровна

В настоящее время очень актуальна тема сохранения традиций и знаний о нашей республике. Благодаря моему проекту люди больше узнают о достопримечательностях, известных личностях и культуре Удмуртии, а игра, совмещающая в себе пользу и развлечение, станет прекрасным вариантом проведения свободного времени для людей всех возрастов.

ЦЕЛЬ

Изготовить настольную игру, с помощью которой можно узнать об интересных местах, достопримечательностях и великих людях Удмуртии.

- 1** Выбрать настольную игру, на основе которой можно создать свою игру.
- 2** С помощью информационных источников найти символы, интересные места и знаменитых людей Удмуртии, больше узнать о них и найти интересные факты.
- 3** Продумать правила, дизайн и название будущей игры
- 4** Оформить и изготовить игру, представить её

задачи

ОБРАЗ ПРОДУКТА

- 4 игровых поля с разнообразными символическими изображениями
 - 3 стопки игровых карт с заданиями «Анаграммы», «Найди символ» и «Что это такое?»
 - Правила игры
-

ОБЪЕКТ: настольная игра

ПРЕДМЕТ: информация об Удмуртии

ТЕМАТИЧЕСКАЯ ОБЛАСТЬ: география,
история, обществознание, творчество.